

# 北京大学肖臻老师《区块链技术与应用》公开课笔记

以太坊智能合约，对应肖老师视频：[click here](#) 全系列笔记请见：[click here](#) 智能合约是以太坊的精髓所在，也是其与比特币系统最大区别之处。因此，其内容非常多，为了便于阅读和编写，这里将智能合约篇内容进行了分解。。 About Me:[点击进入我的Personal Page](#)

## 简介

智能合约：运行在区块链系统上的一段代码，代码逻辑定义了合约内容。智能合约的账户保存了合约当前的运行状态：

- balance: 当前余额
- nonce: 交易次数
- code: 合约代码
- storage: 存储，数据结构为一棵MPT

智能合约编写代码为 solidity，其语法与JavaScript很接近。下图显示了智能合约的代码结构。

```
pragma solidity ^0.4.21;

contract SimpleAuction {
    address public beneficiary; // 拍卖受益人
    uint public auctionEnd; // 结束时间
    address public highestBidder; // 当前的最高出价人
    mapping(address => uint) bids; // 所有竞拍者的出价
    address[] bidders; // 所有竞拍者

    // 需要记录的事件
    event HighestBidIncreased(address bidder, uint amount);
    event Pay2Beneficiary(address winner, uint amount);

    // 以受益者地址`_beneficiary`的名义，
    // 创建一个简单的拍卖，拍卖时间为`_biddingTime`秒。
    constructor(uint _biddingTime, address _beneficiary) public {
        beneficiary = _beneficiary;
        auctionEnd = now + _biddingTime;
    }

    // 对拍卖进行出价，随交易一起发送的ether与之前已经发送的
    // ether的和为本次出价。
    function bid() public payable { ... }

    // 使用withdraw模式
    // 由投标者自己取回出价，返回是否成功
    function withdraw() public returns (bool) { ... }

    // 结束拍卖，把最高的出价发送给受益人
    function pay2Beneficiary() public returns (bool) { ... }
}
```

声明使用solidity的版本

状态变量

log记录

构造函数，仅在合约创建时调用一次

成员函数，可以被一个外部账户或合约账户调用

本实例改编自Solidity文档：简单的公开拍卖

## 账户调用

### 外部账户调用合约账户

# 外部账户如何调用智能合约？

创建一个交易，接收地址为要调用的那个智能合约的地址，data域填写要调用的函数及其参数的编码值。

TX 0x73275297b391f3e08b1cc7144d7ab5fcf77fecee92b46ca9ec2946f56ebf8ea2

SENDER ADDRESS: 0x903db0EbD4206669Ab50BCF93c550df9b5Da178c

TO CONTRACT ADDRESS: 0x5E31d519A6F34d224C25B706687EE2AbF170B888

VALUE: 0.00 ETH

GAS USED: 21657

GAS PRICE: 1000000000

GAS LIMIT: 6000000

MINED IN BLOCK: 3

TX DATA: 0x2a24f46c

[https://blog.csdn.net/Mu\\_Xiaoye](https://blog.csdn.net/Mu_Xiaoye)

## 合约账户调用合约账户

合约账户之间也可以进行调用。其调用方式如下：

- 直接调用

### 1. 直接调用

```
3 contract A {
4     event LogCallFoo(string str);
5     function foo(string str) returns (uint){
6         emit LogCallFoo(str);
7         return 123;
8     }
9 }
10
11 contract B {
12     uint ua;
13     function callAFooDirectly(address addr) public{
14         A a = A(addr);
15         ua = a.foo("call foo directly");
16     }
17 }
```

➤ 如果在执行a.foo()过程中抛出错误，则callAFooDirectly也抛出错误，本次调用全部回滚。

➤ ua为执行a.foo("call foo directly")的返回值

➤ 可以通过.gas() 和 .value() 调整提供的gas数量或提供一些ETH

错误处理：直接调用的方式，一方产生异常会导致另一方也进行回滚操作。

- address调用

## 使用address类型的call()函数

```
contract C {  
    function callAFooByCall(address addr) public returns (bool){  
        bytes4 funcsig = bytes4(keccak256("foo(string)"));  
        if (addr.call(funcsig,"call foo by func call"))  
            return true;  
        return false;  
    }  
}
```

- 第一个参数被编码成4个字节，表示要调用的函数的签名。
- 其它参数会被扩展到32字节，表示要调用函数的参数。
- 上面的这个例子相当于A(addr).foo("call foo by func call")
- 返回一个布尔值表明了被调用的函数已经执行完毕 (true) 或者引发了一个EVM异常 (false)，无法获取函数返回值。
- 也可以通过.gas() 和 .value() 调整提供的gas数量或提供一些ETH

错误处理: address.call()的方法，如果调用过程中被调用合约产生异常，会导致call()返回false，但发起调用的函数不会抛出异常，而是继续执行。

## 代理调用 delegatecall()

- 代理调用

- 使用方法与call()相同，只是不能使用.value()
- 区别在于是否切换上下文
  - call()切换到被调用的智能合约上下文中
  - delegatecall()只使用给定地址的代码，其它属性（存储，余额等）都取自当前合约。delegatecall的目的是使用存储在另外一个合约中的库代码。

和call()

[https://blog.csdn.net/Mu\\_Xiaoye](https://blog.csdn.net/Mu_Xiaoye)

调用基本一致，区别在于其并不会切入被调用合约的上下文中。

**关于Payable：** 如下，成员函数中的第一个函数，有一个payable修饰。原因是以太坊中规定，如果一个函数可以接收外部转账，则必须标记为payable。该例中背景为拍卖，bid()为出价，因此需要payable进行标记；withdraw()为其他未拍卖到的人将锁定在智能合约中的钱取出的函数，其不涉及转账，因此不需要payable进行标记。

```
pragma solidity ^0.4.21;

contract SimpleAuction {
    address public beneficiary; // 拍卖受益人
    uint public auctionEnd; // 结束时间
    address public highestBidder; // 当前的最高出价人
    mapping(address => uint) bids; // 所有竞拍者的出价
    address[] bidders; // 所有竞拍者

    // 需要记录的事件
    event HighestBidIncreased(address bidder, uint amount);
    event Pay2Beneficiary(address winner, uint amount);

    // 以受益者地址`_beneficiary`的名义，
    // 创建一个简单的拍卖，拍卖时间为`_biddingTime`秒。
    constructor(uint _biddingTime, address _beneficiary) public {
        beneficiary = _beneficiary;
        auctionEnd = now + _biddingTime;
    }

    // 对拍卖进行出价，随交易一起发送的ether与之前已经发送的
    // ether的和为本次出价。
    function bid() public payable { ... }

    // 使用withdraw模式
    // 由投标者自己取回出价，返回是否成功
    function withdraw() public returns (bool) { ... }

    // 结束拍卖，把最高的出价发送给受益人
    function pay2Beneficiary() public returns (bool) { ... }
}
```

声明使用solidity的版本

状态变量

log记录

构造函数，仅在合约创建时调用一次

成员函数，可以被一个外部账户或合约账户调用

本实例改编自Solidity文档：简单的公开拍卖

## fallback()函数

### fallback()函数

```
function() public [payable]{
    .....
}
```

- 匿名函数，没有参数也没有返回值。
- 在两种情况下会被调用：
  - 直接向一个合约地址转账而不加任何data
  - 被调用的函数不存在
- 如果转账金额不是0，同样需要声明payable，否则会抛出异常。

该函数主要是防止A向B转账，但没有在data域中说明要调用哪个函数或说明的要调用函数不存在，此时调用 fallback()函数。只有合约账户才有代码，因此这些只和合约账户有关。如果没有fallback()，在发生之前的情况后，就会直接抛出异常。另：转账金额和汽油费是不同的。汽油费是为了让矿工打包该交易，而转账金额是单纯为了转账，其可以为0，但汽油费必须给。

## 智能合约创建与运行

实际上并不是想转账，而是想要创建智能合约。EVM设计思想类似于JAVA中的JVM，便于跨平台增强可移植性。EVM中寻址空间256位，而目前个人机主流位32位和64位，与之存在较大差距。

### 智能合约的创建和运行

- 智能合约的代码写完后，要编译成bytecode
- 创建合约：外部帐户发起一个转账交易到0x0的地址
  - 转账的金额是0，但是要支付汽油费
  - 合约的代码放在data域里
- 智能合约运行在EVM (Ethereum Virtual Machine) 上
- 以太坊是一个交易驱动的状态机
  - 调用智能合约的交易发布到区块链上后，每个矿工都会执行这个交易，从当前状态确定性地转移到下一个状态

[https://blog.csdn.net/Mu\\_Xiaoye](https://blog.csdn.net/Mu_Xiaoye)

## 汽油费

以太坊中功能很充足，提供图灵完备的平台，从而使得以太坊相对于比特币可以实现很多功能，但这也导致一些问题，例如当一个全节点收到一个对智能合约调用怎么知晓其是否会导致死循环。事实上，无法预知其是否会导致死循环，实际上，该问题是一个停机问题，而停机问题不可解。因此，以太坊引入汽油费机制将该问题扔给了发起交易的账户。以太坊规定，执行合约中指令需要收取汽油费，并且由发起交易的人进行支付。

```
type txdata struct {
    AccountNonce uint64      json:"nonce"    gencodec:"required"
    Price         *big.Int               json:"gasPrice" gencodec:"required"
    GasLimit      uint64                 json:"gas"      gencodec:"required"
    Recipient     *common.Address       json:"to"       rlp:"nil" // nil means contract creation
    Amount        *big.Int               json:"value"    gencodec:"required"
    Payload       []byte                 json:"input"    gencodec:"required"
}
```

交易序号  
单位汽油价格  
愿意支付最大汽油量  
转账金额  
收款人地址  
data域

当一个全节点收到一个对智能合约的调用，先按照最大汽油费收取，从其账户一次性扣除，再根据实际执行情况，多退少补(汽油费不够会引发回滚，而非简单的补齐)。

以太坊中存在gaslimit，通过收取汽油费保障系统中不会存在对资源消耗特别大的调用。但与比特币不同，比特币直接通过限制区块大小1MB保障对网络资源压力不会过大，这1MB大小是固定的，无法修改。而以太坊中，每个矿工都可以以前一个区块中gaslimit为基数，进行上调或下调1/1024，从而，通过绝大多数区块不断上下调整，保证得到一个较为理想化的gaslimit值(感觉这里有些类似于众包机制)。最终整个系统的gaslimit就是所有矿工希望的平均值。

**为什么要引入汽油费?** 在比特币系统中, 交易是比较简单的, 仅仅是转账操作, 也就是说可以通过交易的字节数衡量出交易所需要消耗的资源多少。但以太坊中引入了智能合约, 而智能合约逻辑很复杂, 其字节数与消耗资源数并无关联。存在某些交易, 从字节数来看很小, 但其实际消耗资源很大(例如调用其他合约等), 因此要根据交易的具体操作收费, 所有引入了汽油费这一概念。在block header中包含了gaslimit, 其并非将所有交易的消耗汽油费相加, 而是该区块中所有交易能够消耗的资源的上限。

## 错误处理

以太坊中交易具有原子性, 要么全执行, 要么全不执行, 不会只执行一部分(包含智能合约)。需要注意的是, 在执行过程中产生错误导致回滚, 已经消耗掉的汽油费是不会退回的。从而有效防止了恶意节点对全节点进行恶意调用。

### 错误处理

- 智能合约中不存在自定义的try-catch结构
- 一旦遇到异常, 除特殊情况外, 本次执行操作全部回滚
- 可以抛出错误的语句:
  - assert(bool condition): 如果条件不满足就抛出一用于内部错误。
  - require(bool condition): 如果条件不满足就抛掉一用于输入或者外部组件引起的错误。

```
function bid() public payable {  
    // 对于被接收以太坊的函数, 必需 payable 是必需的。  
  
    // 检查拍卖结束  
    require(now <= auctionEnd);  
}
```

- revert(): 终止运行并回滚状态变动。

[https://blog.csdn.net/Mu\\_Xiaoye](https://blog.csdn.net/Mu_Xiaoye)

## 嵌套调用

- 智能合约的执行具有原子性: 执行过程中出现错误, 会导致回滚
- 嵌套调用是指一个合约调用另一个合约中的函数
- 嵌套调用是否会触发连锁式的回滚?
  - 如果被调用的合约执行过程中发生异常, 会不会导致发起调用的这个合约也跟着一起回滚?
  - 有些调用方法会引起连锁式的回滚, 有些则不会
- 一个合约直接向一个合约帐户里转账, 没有指明调用哪个函数, 仍然会引起嵌套调用

[https://blog.csdn.net/Mu\\_Xiaoye](https://blog.csdn.net/Mu_Xiaoye)

嵌套调用是否发生回滚, 取决于调用方式。一个合约向一个合约账户直接转账, 因为fallback函数的存在, 仍有可能引发嵌套调用。